

Begleitschreiben Turnierreglement

Geschätzte Juniorentainer/-innen

Schon bald findet das Combinvest Sommermasters auf der Fussballanlage Wissenhusen in Schötz LU statt. In diesem Schreiben findest du alle Infos.

Wir hoffen auf ein erfolgreiches und faires Turnier. Als Trainer/-in kannst du zum Erfolg des ganzen Turniers beitragen, indem du **folgendes gut durchliest und beachtest**:

1. Allgemeines:

1.1 Wir verlangen ein korrektes Benehmen aller Teams. In den Kabinen ist Ordnung zu halten. Wer negativ auffällt, kann von der Turnierleitung vom Turnier ausgeschlossen werden.

1.2 Auch das Fairplay ist beim Turnier grossgeschrieben. Entsprechend möchten wir, dass nach den Spielen ob Sieg, Niederlage oder Unentschieden sich die Mannschaften angemessen und fair verhalten.

1.3 Wer sich nicht an die Weisungen des Veranstalters hält, kann von der Turnierleitung vom Turnier ausgeschlossen werden.

2. Turnierweisungen:

2.1 Spielberechtigung

Eine Clubcorner-Mannschaftsliste muss spätestens, falls nicht bis zum **22. Juni 2023 per Mail, 30 Minuten vor Turnierbeginn der Turnierjury abgegeben werden**.

Während des ganzen Turniers muss ein/-e Spieler/-in die gleiche Rückennummer tragen.

Junioren D: 01.01.2010 und jünger

Junioren E: 01.01.2012 und jünger

Junioren F: 01.01.2014 und jünger

Junioren G: 01.01.2016 und jünger

Nehmen von einem Klub zwei Teams am Sommermasters teil, so darf ein/-e Spieler/-in am gleichen Tag nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.

2.2 Spielzeit

Die Spielzeit beträgt in allen Kategorien 15 Minuten. Tore nach Ablauf der Spielzeit bzw. nach Abpfiff zählen nicht mehr. Der Ball muss zwingend vor Ablauf der Spielzeit bzw. des Abpfiffs die Torlinie überquert haben.

Ebenfalls werden allfällige Freistösse nach Ablauf der Spielzeit bzw. des Abpfiffs nicht mehr ausgeführt.

Die Ausnahme sind allfällige Penaltys, welche noch in der regulären Spielzeit geahndet wurden.

2.3 Karten / Strafen

Spieler/-innen können eine 2 Minuten Strafe (gelbe Karte) oder eine rote Karte (Ausschluss für das ganze Spiel) erhalten.

Bei gelben Karten spielt die betroffene Mannschaft während den ganzen 2 Minuten mit einer Person weniger (Zeit nimmt der/die Schiedsrichter/-in). Bei roten Karten spielt die betroffene Mannschaft während der restlichen Spielzeit mit einer Person weniger. Zwei rote Karten für dieselbe Mannschaft führt automatisch zum Spielabbruch und zu einem 3:0 Forfait – Sieg für die gegnerische Mannschaft.

Bei roten Karten entscheidet der Veranstalter aufgrund des Rapports des Schiedsrichters/der Schiedsrichterin über weitere Spielsperren, wobei grundsätzlich mit einem Ausschluss für den Rest des Turniers auszugehen ist. Zudem erfolgt eine Meldung an den zuständigen Regionalverband.

2.4 Fernbleiben Turnier / Rangverkündigung

Verspätet sich eine Mannschaft aus eigenem Verschulden mehr als 5 Minuten zum ersten Spiel, verliert das Team 3:0 forfait.

Verspätet sich eine Mannschaft mehr als 5 Minuten zum ersten Gruppenspiel und erscheint auch nicht für das zweite Gruppenspiel, werden auch die folgenden Spiele 3:0 Forfait gewertet.

Unentschuldigt fernbleibende Vereine erhalten eine Busse von 250.00 Fr und werden dem zuständigen Regionalverband gemeldet.

Jede Mannschaft erhält einen Erinnerungspreis. Dieser wird am Schluss bei der Rangverkündigung abgegeben. Entsprechend wären wir dankbar, wenn möglichst alle Mannschaften am Schluss an der Rangverkündigung teilnehmen. Notfalls kann der Preis auch vorgängig bei der Turnierjury abgeholt werden.

2.5 Haftung

Für Diebstähle und Unfälle während des Turniers übernimmt der Veranstalter keine Haftung.

2.6 Verletzungen

Bei der Turnierjury hat es eine Medizintasche, welche jederzeit aufgesucht werden kann. Bei gravierenden Verletzungen wird sofort an einen zuständigen Arzt übergeben.

3. Turnierregeln:

Es wird normal mit den offiziellen Spielregeln, die der IFV vorschreibt, gespielt. In allen Kategorien wird auf 5m Tore gespielt. Weitere Ausführungen zu den Turnierregeln nachfolgend.

3.1 Anzahl Spieler/-innen

D-Junioren wird 9er Fussball gespielt (8 Feldspieler + Torwart)

E-Junioren wird 7er Fussball gespielt (6 Feldspieler + Torwart)

F- & G-Junioren wird 5er Fussball gespielt (4 Feldspieler + Torwart)

3.2 Anstoss / Ersatzdress

Erstgenanntes Team hat Anspiel und verteidigt das Tor auf der Clubhausseite bzw. das rechte Tor aus Sicht des Clubhauses. Das zweitgenannte Team trägt im Falle von gleicher Dressfarbe ein Ersatzdress oder Überzüge.

3.3 Abstoss / Abkick / Auswurf vom Torspieler

Torabstoss ist innerhalb des Strafraums mit einem Abwurf aus den Händen auszuführen (über Mittellinie erlaubt). Dieser Auswurf ist spieltechnisch wie ein abgefangener Ball aus dem laufenden Spiel zu betrachten. Wenn der Torhüter den Ball aus den Händen auf den Boden legt, muss er den Ball am Fuss führen und einen Pass ausführen. Alle anderen Formen von Abschlüssen/Auskicken (Dropkick) sind verboten und werden mit Freistoss indirekt für das gegnerische Team auf der Mittellinie geahndet.

3.4 Eckball

G – und F – Junioren von der Spielfeldecke & E – und D – Junioren vom Schnittpunkt Torlinie mit Strafraum (In allen Kategorien sind direkte Eckballtore nicht erlaubt)

3.5 Tore

Bei den G und F Junioren gelten Tore ab der Mittellinie und bei E und D von überall her.

Alle Freistösse sind indirekt; Aus Anstoss, Freistoss und Einwurf darf kein direktes Tor erzielt werden.

3.6 Abseits / Rückpassregel

G, F und E – Junioren wird ohne Abseits gespielt; D – Junioren Abseits ab Mittellinie

G und F ist es dem TH erlaubt Rückpässe mit der Hand aufzunehmen; E und D Junioren gilt die Rückpassregel

3.7 Aus- und Einwechslungen

Die Spieler/-innen können „fliegend“ ausgewechselt werden. Der/Die auszuwechselnde Spieler/-in muss vorerst ausserhalb des Spielfeldes sein, bevor der/die Einwechslungsspieler/-in ins Geschehen eingreifen darf. Bei unkorrektem Spielerwechsel wird eine 2-Minuten Zeitstrafe ausgesprochen.

Wenn ein/-e Spieler/-in zu viel auf dem Spielfeld ist, wird das Spiel unterbrochen. Der/Die zuletzt eingewechselte Spieler/-in wird mit einer 2-Minuten Zeitstrafe belegt und das Spiel wird mit einem Freistoss indirekt wiederaufgenommen.

3.8 Penaltyschiessen

Falls ein Final- bzw. Platzierungsspiel in der regulären Spielzeit unentschieden endet, folgt direkt ein Penaltyschiessen mit je drei Schützen/Schützinnen. Falls nach drei Schützen/Schützinnen noch keine Entscheidung gefallen ist, wird jeweils mit je einem/einer Schützen/Schützinnen das Penaltyschiessen fortgesetzt, bis eine Entscheidung fällt. Ein/-e Schütze/Schützinnen darf erst ein zweites Mal antreten, wenn alle Spieler/-innen inklusive Torhüter/-in einmal angetreten sind.

3.9 Schienbeinschoner

Das Tragen von Schienbeinschonern ist **obligatorisch**. SpielerInnen ohne Schienbeinschoner werden umgehend vom Schiedsrichter des Feldes verwiesen.

3.10 Punktegleichheit

Bei Punktegleichheit entscheiden: 1. Tordifferenz / 2. Höhere Anzahl geschossener Tore / 3. Direktbegegnung(en) /

4. Penaltyschiessen

Bei Unentschieden in Finalspielen entscheidet ein Penaltyschiessen.

4. Turnierbeitrag:

Wir bitten den Turnierbeitrag in Höhe von **CHF 60.- (Jun. G & F) und CHF 80.- (Jun. E & D)** vorgängig an **CH90 8080 8001 0127 5230 1 (MS Sports AG, Sonnenrain 3b, 6221 Rickenbach)** zu überweisen oder am Turniertag via TWINT, 20min vor dem ersten Spiel, bei der Turnierjury zu bezahlen. Wir stellen auf Anfrage gerne eine Quittung aus.

5. Unklarheiten:

Bei Unklarheiten über das Reglement melden Sie sich vor dem Turnier bei n.meyer@mssports.ch oder am Turniertag bei der Turnierjury.

OK Sommermasters 2023

Titelsponsor:

**comb
invest**