



Turnierreglement

1. Allgemein

Wird in diesem Reglement nichts Anderes erläutert, gelten die Ausführungsbestimmungen des Schweizerischen Fussballverbandes SFV.

2. Ergänzungen Spielbetrieb

Die Offside- und Rückpass-Regeln sind aufgehoben. Tore sind von überall möglich. Alle Freistösse sind indirekt auszuführen.

Der/die Torhüter/in darf nicht über die Mittellinie auswerfen oder auskicken.

3. Einsatz Spieler / Nachmeldung

Es dürfen nur angemeldete Spieler/innen teilnehmen. Ein Dorf-Team besteht aus 7 – 10 Spielenden, inkl. Goalie. Ein/e Trainer/in sowie ein Team-Coach dürfen zusätzlich noch gemeldet werden. Die angemeldeten Dorfteams spielen mit maximal 5 Teilnehmenden mit einer Fussballlizenz, wobei der Zeitpunkt des Anmeldeschlusses zählt. Bei Verletzungen können Spielende nachgemeldet werden. Bei einer Finalteilnahme ist die Nachmeldung von maximal zwei Spielenden möglich und muss bis spätestens am Mittwoch, 11. September 2024 getätigt werden. Bei Nachmeldungen muss die Zusammensetzung der Mannschaft weiterhin dem Reglement entsprechen. Erfüllt ein Team die Regeln der Teamzusammensetzung nachweislich nicht, kann es von der Projektleitung vom Turnier ausgeschlossen werden.

4. Jahrgänge

Es dürfen Spielende mit Geburtsdatum 01.01.2012 bis 31.12.2017 eingesetzt werden. Gespielt wird in zwei Alterskategorien (2012 – 2014 und 2015 – 2017). Mädchen dürfen ein Jahr älter sein. Jüngere Spielende dürfen in der älteren Kategorie mitspielen. Ein Team spielt immer in der Kategorie des ältesten Spielers oder der ältesten Spielerin.

5. Spieldauer / Anstoss

Die Spieldauer beträgt 10-12 Minuten ohne Seitenwechsel. Das erstgenannte Team trägt die Überziehleibchen und hat Anstoss. Nach sechs Minuten erfolgt keine Unterbrechung, die Spielhälfte wird jedoch vom Speaker zur Orientierung verkündet.

6. Kader / Einsatz / Auswechslungen

Ein Team besteht aus 7 – 10 Spielenden. Gespielt wird mit einem/einer Torhüter/in sowie fünf Feldspieler/innen. Alle gemeldeten Spieler/innen sollen bei jedem Spiel eingesetzt werden. Wechsel dürfen laufend vorgenommen werden. Die Kontrolle erfolgt so gut wie möglich durch den/die Schiedsrichter/in sowie die Turnierleitung. Es wird dabei an die Fairness der Teams appelliert. Beim Nichteinhalten der Auswechslungsregeln ist der/die Schiedsrichter/in dazu berechtigt, eine Auswechslung anzuordnen. Bei Wechselfehler hat der/die Schiedsrichter/in die

Möglichkeit, eine 2-minütige Strafe auszusprechen. Das sanktionierte Team muss während diesen zwei Minuten zu fünf spielen.

7. Punktgleichheit / Unentschieden

Sind in der Gruppenphase zwei Teams punktgleich, so entscheidet folgende Reihenfolge über die Rangierung:

- 1) Tordifferenz
- 2) Höhere Anzahl geschossene Tore
- 3) Direkte Begegnung
- 4) Penaltyschiessen

Steht es in einem Finalspiel nach 10-12 Minuten noch Unentschieden, kommt es direkt zum Penaltyschiessen, wobei jede Mannschaft drei Spielende bestimmt. Steht es danach weiterhin Unentschieden kommt immer eine weitere spielende Person, die noch nicht geschossen hat, zum Einsatz, bis das Penaltyschiessen entschieden ist. Erst wenn alle Spielenden inkl. Torhüter/in einmal geschossen haben, darf ein/e Spieler/in ein zweites Mal antreten.

8. Karten / Strafen

Grobe Unsportlichkeiten werden mit Zeitstrafen von 2 Minuten oder bei krassen Vergehen mit Turnierausschluss der betroffenen Person (Spielende, Trainer/in oder Team-Coach) bestraft. Fairplay und Spass steht am Volg-Dorfturnier im Vordergrund. Die Turnierleitung ist bei Verletzung der Regeln sowie Fairness berechtigt, ein Team vom Turnier auszuschliessen und nach Hause zu schicken.

9. Zusätzliche Bestimmungen

In den Garderoben wird eine ansprechende Ordnung gehalten. Die Teams müssen sich an die Weisungen des Veranstalters halten.

Für Diebstähle und Unfälle während des Turniers übernimmt der Veranstalter keine Haftung.

Es ist ein Sanitäter vor Ort. Zusätzlich verfügt die Turnierjury über einen Arztkoffer.

Die Team-Verantwortlichen müssen beim Check-In vor dem Turnier in der Lage sein, die Identität aller Spielenden zu bestätigen (ID-Kontrolle). Die Projektleitung hat beim Ausbleiben der Bestätigung die Möglichkeit, einzelne Spieler/innen oder ganze Teams vom Turnier auszuschliessen.

10. Finalturnier

Pro Qualifikationsturnier qualifizieren sich in beiden Kategorien die erst-, zweit- und drittplatzierten Teams für das Finalturnier vom 15.09.2024 in Eich LU. Die qualifizierten Teams verpflichten sich, auch am Finalturnier teilzunehmen und erneut die zur Verfügung gestellte Ausrüstung zu tragen. Kann eine qualifizierte Mannschaft nicht am Finalturnier teilnehmen, erbt die viertplatzierte Mannschaft den Finalplatz.

Bei Unklarheiten über das Reglement entscheidet die Turnierjury endgültig.